

Komunikační rozhraní Reality.CZ

Verze 1.3.5 z 9.2.2011 (bez využití knihovny pro systém Windows)

Úvodem

Komunikační rozhraní využívá protokolu SOAP. Klientská stanice vysílá požadavky SOAP, které server zpracovává a vrací odpovědi SOAP. Minimální požadavek na klientskou stanici je kromě podpory protokolu SOAP i podpora jednorázových hesel OPIE (případně S/Key).

Programátor, který bude chtít používat základní způsob komunikace se serverem, musí být schopen vysílat a přijímat zprávy SOAP.

K ověřování aktualizačního kanálu slouží balíček programů OPIE, který je k dispozici na platformy MS Windows, Linux, Unix a Java.

Všechny odpovědi serveru (s výjimkou identifikátoru spojení vraceného funkcí **Connect**) jsou pro transport kódovány pomocí algoritmu Base64 zakódované v UTF-8. Předávané vstupní řetězce u funkcí jsou rovněž očekávány zakódované v UTF-8.

Popis funkcí

Testování

Pro testovací účely je určena funkce **Ping**, která jako parametr předává libovolný textový řetězec. Pokud funguje server správně, vrátí funkce stejný řetězec. V ostatních případech vyvolá funkce výjimku (pokud je vůbec navázáno spojení).

```
Ping(string vsTestString);
```

vsTestString: Text odesílaný na server

Přihlášení a odhlášení

První funkce, kterou každý klient při práci se serverem musí volat, je **Connect**, která ověřuje oprávněnost aktualizačního nástroje k přístupu k aktualizaci. Jako parametry předává verzi a heslo aktualizačního programu. Pokud je přihlášení úspěšné, vrátí funkce výzvu, kterou je třeba použít v následujícím kroku k vytvoření jednorázového hesla. Pokud je přihlášení neúspěšné, vyvolá funkce chybu a vrátí informační chybovou zprávu. Následuje funkce **Logon**, která ověřuje oprávněnost uživatele k přístupu na server. Jako parametry předává uživatelské jméno a heslo uživatele, verzi a heslo aktualizačního programu a odpověď vygenerovanou pomocí přiděleného hesla na základě výzvy z funkce Connect. Pokud je připojení úspěšné, vrátí funkce identifikátor spojení, který se pak používá při veškeré další komunikaci se serverem v rámci jednoho spojení. Pokud je přihlášení neúspěšné, vyvolá funkce chybu a vrátí informační chybovou zprávu. Opakem k funkci Logon, je funkce **Logout** volaná na konci spojení.

```
Connect(string vsProgram, string vsVersion);
```

vsProgram: Název programu - komunikačního kanálu

vsVersion: Verze programu - komunikačního kanálu

```
Logon(string vsUserName, string vsPassword, string vsProgram, string vsVersion, string vsResponse);
```

vsUserName: Uživatelské jméno realitní kanceláře nebo makléře

vsPassword: Uživatelské heslo realitní kanceláře nebo makléře zakódované algoritmem MD5

vsProgram: Název programu - komunikačního kanálu

vsVersion: Verze programu - komunikačního kanálu

vsResponse: Jednorázové heslo vytvořené pomocí výzvy z funkce Connect



Logout (vsConnectionHandle);

vsConnectionHandle: Identifikátor spojení, získaný při volání funkce Logon

Práce s nabídkami nemovitostí

Pro práci s nabídkami nemovitostí nabízí server čtyři funkce – **SendEstate**, **SuspendEstate**, **DeleteEstate** a **ProcessEstate**. Následuje jejich stručná charakteristika:

SendEstate – připraví přidání, aktualizaci nebo obnovení pozastavené nabídky,

SuspendEstate, **SuspendEstateSimple** – připraví pozastavení nabídky (nebude se zobrazovat v seznamu nabídek, dokud, nepoužijete funkci SendEstate (obnovení) nebo DeleteEstate (odstranění),

DeleteEstate, **DeleteEstateSimple** – připraví odstranění nabídky ze serveru (takto odstraněnou nemovitost již není možno znovu vrátit do nabídky serveru),

ProcessEstate – provede některou z předchozích tří akcí.

CheckEstate – ověří stav exportu nabídky, která čeká na ověření polohy.

První tři funkce mají stejné parametry. Jedná se o identifikátor spojení, povinné údaje o nemovitosti, seznam nepovinných vlastností a nakonec překlady do cizích jazyků. Nepovinné vlastnosti jsou předány v rámci jednoho vstupního parametru. Tento parametr má formát dokumentu XML, jehož jednotlivé uzly představují vlastnosti nabídky. Totéž platí i pro překlady do cizích jazyků.

Vzhledem k tomu, že text nabídky i jednotlivé fotografie se posílají odděleně, je třeba dodržovat posloupnost povelů při odesílání. Po jednom povelu odesílajícím informace o nabídce může následovat sekvence 1 – 15 povelů pro práci s fotografiemi pro danou nabídku. Data pro jednu nabídku musí být zpracována (pomocí funkce ProcessEstate) až po odeslání poslední fotografie.

Poznámka: Z důvodu zachování zpětné kompatibility rozhraní je nabídka serverem přijata také po dalším zavolání některé z funkcí na aktualizaci následující nabídky v posloupnosti (SendEstate, SuspendEstate nebo DeleteEstate) nebo při odhlášení pomocí funkce Logout. Pokud tedy není používána funkce ProcessEstate, informační zprávy posílané serverem jako odpověď se týkají vždy předchozí nabídky v posloupnosti. Z toho důvodu důrazně doporučujeme důsledně používat funkci ProcessEstate.

U odesílané nabídky jsou v okamžiku příjmu kontrolovány základní parametry. Pokud se v této fázi zobrazí chybová zpráva (ještě před spuštěním funkce ProcessEstate), týká se právě odeslané nabídky. Nebudou tedy zpracovány ani fotografie následující po textu, takže je třeba je vynechat a pokračovat další nabídkou v posloupnosti. V takovém případě není třeba volat ani funkci ProcessEstate. Všechny informační zprávy odesílané serverem ke každé nabídce je třeba zobrazovat makléři. Mohou obsahovat informace o odečítání kreditů za placené služby, příp. další důležité zprávy týkající se právě odesílané nabídky.

SendEstate (string vsConnectionHandle, string vsCisloZakazky, int vnSignature, bool vbExkluzivita, int vnMistoKU, int vnMistoOkres, int vnMistoObec, int vnMistoX, int vnMistoY, int vnMistoPlocha, int vnDruhNemovitosti0, int vnTypKod, int vnVhodnostKPodnikani, int vnCharakteristika, string vsNazev, string vsPoznamka, string vsOptionalParameters, string vsTranslations);

Zašle nabídku na server. Může jít jak o aktualizaci, tak o přidání nové nabídky.

SuspendEstate (string vsConnectionHandle, string vsCisloZakazky, int vnSignature, bool vbExkluzivita, int vnMistoKU, int vnMistoOkres, int vnMistoObec, int vnMistoX, int vnMistoY, int vnMistoPlocha, int vnDruhNemovitosti0, int vnTypKod, int vnVhodnostKPodnikani, int vnCharakteristika, string vsNazev, string vsPoznamka, string vsOptionalParameters, string vsTranslations);

SuspendEstateSimple (string vsConnectionHandle, string vsCisloZakazky);

Pozastaví vystavování nabídky na serveru. Na rozdíl od nabídek odstraněných pomocí funkce DeleteEstate lze pozastavené nabídky opět aktivovat pomocí funkce SendEstate.

U zkrácené verze stačí zadat pouze evidenční číslo nabídky.



```
DeleteEstate(string vsConnectionHandle, string vsCisloZakazky, int vnSignature, bool
vbExkluzivita, int vnMistoKU, int vnMistoOkres, int vnMistoObec, int vnMistoX, int
vnMistoY, int vnMistoPlocha, int vnDruhNemovitosti0, int vnTypKod, int
vnVhodnostKPodnikani, int vnCharakteristika, string vsNazev, string vsPoznamka, string
vsOptionalParameters, string vsTranslations);
```

```
DeleteEstateSimple(string vsConnectionHandle, string vsCisloZakazky);
```

Odstraní nabídku ze serveru. Nabídku, která byla odstraněna, již nejde obnovit. Pokud je třeba dočasně pozastavit vystavování nabídky na serveru, je nutno použít funkci `SuspendEstate` (`SuspendEstateSimple`).

U zkrácené verze stačí zadat pouze evidenční číslo nabídky.

```
ProcessEstate(string vsConnectionHandle);
```

Spustí zpracování dat nabídky včetně případných fotografií.

```
CheckEstate(string vsConnectionHandle, string vsCisloZakazky);
```

Ověří stav zpracování nabídky vložené nebo aktualizované pomocí funkce `fSendEstate`, která čeká na ověření polohy.

Možné návratové zprávy:

- 0 - vloženo: čeká se na ověření
- 1 - zpracováno [u nové nabídky oznámení o vyúčtování]: poloha ověřena, nabídka zpracována
- 10 - odstraněno
- 11 - aktivní
- 13 - rezervace
- 14 - prodáno/vydraženo
- 15 - pronajato
- 20 - pozastaveno - připraveno k odstranění
- 21 - pozastaveno
- 23 - pozastaveno - rezervace
- 24 - pozastaveno - prodáno/vydraženo
- 25 - pozastaveno - pronajato
- 8 - chybná poloha: vložené údaje nebyly správné, nabídka čeká na opravu polohy
- 99 - otevřeno k editaci

Společný popis:

`vsConnectionHandle`: Identifikátor spojení, získaný při volání funkce `Logon`

`vsCisloZakazky`: Evidenční číslo nabídky *

`vnSignature`: Kód označení nabídky na serveru *

`vbExkluzivita`: Označení exkluzivní / neexkluzivní nabídky*

`vnMistoKU`: Číselný kód katastrálního území*

`vnMistoOkres`: Číselný kód okresu*

`vnMistoObec`: Číselný kód obce*

`vnDruhNemovitosti0`: Kód druhu nemovitosti*

`vnTypKod`: Kód typu nabídky*

`vnVhodnostKPodnikani`: Kód možného využití*

`vnCharakteristika`: Kód charakteristika*

`vsNazev`: Název nabídky*

`vsPoznamka`: Popis nabídky (inzertní text) *

(* - povinné položky, popsány podrobněji v popisu parametrů dále)

`vsOptionalParameters`: Tento parametr obsahuje dokument XML. Kořenový uzel má název `optionalParameters`, pod ním jsou uzly s názvem `param`, obsahující hodnoty nepovinných parametrů. Každý takový uzel musí mít atribut `name`, jehož hodnota je název nepovinného parametru, obsahem uzlu je pak hodnota parametru.

Příklad dokumentu XML:

```
<optionalParameters>
  <param name="Z_VELIKOST_BYTU">3+1</param>
</optionalParameters>
```



vsTranslations: Překlady do cizích jazyků. Podobně jako předchozí parametr obsahuje dokument XML. Kořenovým uzlem tohoto dokumentu je uzel "translations", pod ním jsou pak dětské uzly "translation" obsahující překlady do jednotlivých jazyků. Každý uzel "translation" má dva atributy: "language", který obsahuje kód jazyka překladu (zatím se používá pouze "EN") a "mode", který obsahuje jeden z následujících kódů:

- 0 - k nabídce není žádný anglický překlad
- 1 - spolu s nabídkou je poslán i překlad. V takovém případě obsahuje uzel "translation" poduzly s názvem "param", které obsahují překlady jednotlivých vlastností nabídky (viz. příklad)
- 2 - uživatel si přeje přeložit nabídku na serveru (pozor, je to PLACENÁ SLUŽBA a bez dalšího potvrzení se uživateli účtuje)
- 3 - zachovat u nabídky stávající překlad

Příklad obsahu parametru vsTranslations:

```
<translations>
  <translation language="EN" mode="1">
    <param name="Z_NAZEV">English name of property</param>
    <param name="Z_CENA_POZNAMKA">Call to office</param>
  </translation>
</translations>
```

vsResult: Text obsahující informace, poznámky a varování vztahující se k nabídce

Pokud při prvním exportu (pomocí funkce **SendEstate**) obsahuje položka **vsCisloZakazky** prázdný řetězec, je evidenční číslo přiděleno serverem automaticky. Toto evidenční číslo je poté vráceno v rámci první odpovědi serveru. Je uvedeno na začátku zprávy a ohraničeno na začátku a na konci znakem ^. V praxi to znamená, že pokud je nabídka přijata bez problémů, je evidenční číslo předřazeno před zprávu o přijetí ke zpracování (např. „^ZZZ-000001^Přijato ke zpracování“), pokud dojde k chybě, je předřazeno před chybovou zprávu (např. „^ZZZ-000001^chybí adresa nemovitosti nebo parcelní číslo [130]“). Pokud je vyplněna položka **VLASTNI_ID** a pokud nabídka s tímto ID již v databázi (či archivu) existuje a je jedinečná, je vráceno odpovídající evidenční číslo.

Práce s obrázky

Obrázky k nemovitostem se obsluhují pomocí funkcí **SendEstatePicture** a **DeleteEstatePicture**. Při volání těchto funkcí je opět nutné zadat identifikátor spojení, dále pak číslo zakázky, ke které obrázek patří a pořadí obrázku (každý obrázek je tedy identifikován číslem zakázky ke které patří a svým pořadím). U funkce **SendEstatePicture** je navíc nutné poslat i obrázek ve formátu JPG (příp. PNG) (obrázky jsou upraveny na max. velikost 700x700px) a popis obrázku (max. 60 znaků). Chcete-li smazat všechny obrázky u dané nabídky, použijte při volání funkce **DeleteEstatePicture** pořadové číslo 99.

SendEstatePicture (**string** vsConnectionHandle, **string** vsCisloZakazky, **int** viPictureOrder, **string** voPicture, **string** vsDescription, **string** vsDescriptionTranslations);

Přidá k nabídce obrázek

vsConnectionHandle: Identifikátor spojení, získaný při volání funkce Logon
vsCisloZakazky: Evidenční číslo nabídky
viPictureOrder: Pořadí obrázku u nabídky (1 – 15)
voPicture: Posílaný obrázek zakódovaný ve formátu MIME Base64
vsDescription: Popis obrázku
vsDescriptionTranslations: Překlady popisu obrázku do cizích jazyků. Obsahuje dokument XML, jehož kořenovým uzlem je uzel "translations". Pod ním jsou pak dětské uzly "translation" obsahující překlady do jednotlivých jazyků. Každý uzel "translation" má atribut "language", který obsahuje kód jazyka překladu (zatím se používá pouze "EN"). Obsahem uzlu je pak samotný překlad.

DeleteEstatePicture (**string** vsConnectionHandle, **string** vsCisloZakazky, **int** viPictureOrder);

Zruší obrázek u nabídky

vsConnectionHandle: Identifikátor spojení, získaný při volání funkce Logon
vsCisloZakazky: Evidenční číslo nabídky
viPictureOrder: Pořadí obrázku u nabídky (pořadové číslo 99 smaže všechny fotografie)



Shrnutí

Všechny funkce vracejí řetězec s informačním textem v případě, že data byla úspěšně odeslána a server je přijal bez problémů k dalšímu zpracování, příp. s nějakými výhradami.

V případě, že funkce vrátí FALSE, pak nelze navázat spojení se serverem nebo data nemají správný formát. Většina funkcí vypisuje **podrobné** informace v návratovém řetězci.

Způsob volání:

Connect – ověření přístupového kanálu, aplikace použije vrácený řetězec k vytvoření jednorázového hesla pro funkci **Logon**

Logon – přihlášení uživatele, aplikace si musí zaznamenat vrácený řetězec, který se bude používat u dalších funkcí jako parametr **vsConnectionHandle**

Poté lze v náležitém pořadí volat funkce:

SendEstate

SuspendEstate

DeleteEstate

SendEstatePicture

DeleteEstatePicture

ProcessEstate

Pokud není poloha nemovitosti ověřena, není zařazena mezi aktivní, dokud k ověření nedojde. Toto ověření probíhá automaticky. Pokud jsou vložená data vyhodnocena jako správná, je export nabídky automaticky dokončen. V opačném případě zůstane nabídka nedokončená a je třeba opravit údaje o její poloze. Aktuální stav ověřování lze průběžně zjišťovat pomocí funkce **CheckEstate**.

Na závěr je třeba zavolat funkci **Logout**

Spojení se serverem lze otestovat pomocí funkce **Ping**.

Požadavky na uživatelské rozhraní komunikačního kanálu

Základním požadavkem je zachování přímé aktivity uživatele pro spuštění exportu nabídky na server Reality.CZ (RCZ) a možnost měnit klíčové stavové údaje nabídky bez ohledu na hodnoty ekvivalentních položek v programu. Dalším důležitým požadavkem je možnost kontroly odeslaných dat uživatelem tak, jak jsou následně zobrazována návštěvníkům serveru. Komunikační kanál musí zajistit, aby byly na server posílány jen takové aktualizace, kde došlo ke změnám.

AKTIVACE – aktivace zasílání dat na RCZ (aktivace komunikace) musí být provedena uživatelem v programu s údaji, které uživatel obdrží při registraci (zřízení přístupu) na RCZ, aktivace je na RCZ on-line potvrzena a uživateli musí být v programu zobrazena zpráva o výsledku aktualizace s licencí a jménem firmy, se kterými je uživatel registrován na RCZ

KOMUNIKACE – program musí při přenosu dat na RCZ komunikovat přímo se servery RCZ dohodnutým způsobem a k ověření uživatele musí použít údaje, které uživateli přidělí správa serveru RCZ a které si program bezpečným způsobem uložil při aktivaci komunikace s RCZ

VERZE – software se při každé aktualizaci nabídky „hlásí“ RCZ jednoznačným určením názvu a verze komunikačního rozhraní zajišťujícího primární komunikaci s RCZ (žádný z údajů nesmí být použit nepravdivě)



DATA – data zasílaná na RCZ musí být pořízena výhradně přímým zadáním uživatelem, případně jednorázovým načtením dat ze záloh (např. záloha ze starší verze programu nebo import dat uživatele z RCZ, pokud tuto funkci program podporuje); nepřípustné je opakované načítání dat z jiných programů nebo jiné nestandardní využívání programu pro příjem dat

AKTUALIZACE – každá aktualizace musí být vyvolána přímým zásahem uživatele, a to pro každou nabídku zvlášť, odeslání aktualizace je možno odložit a umožnit hromadné odeslání více připravených nabídek najednou; nepřípustné jsou hromadné aktualizace vyvolané na základě systémových nastavení programu nebo aktualizace spojené s jinými akcemi programu (např. aktualizace na jiných serverech než RCZ apod.)

POTVRZENÍ – každou aktualizaci nabídky musí uživatel potvrdit současně se základními stavovými údaji nabídky pro RCZ a tyto stavové údaje musí mít možnost před odesláním změnit nezávisle na údajích v programu nebo na údajích připravených pro export na jiné servery než RCZ; je nepřípustné, aby toto potvrzení bylo nahrazeno jakoukoli automatickou funkcí nebo bylo nastaveno uvnitř programu bez přímého zásahu uživatele; potvrzení není možné spojit s jinými funkcemi programu (např. s exporty na jiné servery apod.)

KONTROLA – po každé aktualizaci musí být uživateli on-line zobrazen výsledek aktualizace všech najednou zaslaných nabídek spolu s možností okamžitě otevřít okno s kontrolním náhledem zobrazení nabídky na RCZ a okno s historií aktualizací archivovanou na RCZ, a to pro každou nabídku samostatně (např. v řádkovém přehledu o výsledku aktualizace)

Základní stavové údaje:

Typ aktualizace (Odeslat/Aktualizovat, Pozastavit, Smazat - **vnSignature**)

Označení na RCZ (Prodáno/Vydraženo, Pronajato, Rezervace - **vnSignature**)

Volba nezobrazení ceny

Zaslání URL pro službu RCZ „Rozšířené informace“ (**MORE**)

Označení exkluzivní / neexkluzivní nabídka (**vnSignature**)

Doba prezentace neexkluzivních nabídek (**DATUM_1**, **DATUM_2**)

Překlady (Bez překladu/ponechat stávající překlad, Lokální překlad, Nechat přeložit na RCZ, Smazat překlad na RCZ - **szTranslations**)

Zaslání fotografií (Odeslat, Ponechat stávající, Smazat – **SendEstatePicture**, **DeleteEstatePicture**)

Určení přesné polohy (pomocí adresního bodu nebo parcelního čísla)

Provedení uživatelského rozhraní (okna exportu) musí být takové, aby uživateli usnadňovalo splnit všechny požadavky na kontrolu odesílaných dat, zejména základních stavových údajů. Odezvy serveru dokumentující stav exportu musí mít uživatel možnost sledovat on-line a výsledky exportu včetně popisu chybových hlášení musí být v programu dostupné po dobu prezentace nabídky na RCZ.



Parametry položek společného popisu

Společné položky jsou povinné a jejich hodnoty nesou základní popisné a třídící funkce pro nabídky na Reality.CZ. Ve sloupci „T“ jsou označeny položky, u kterých musí být uveden překlad, má-li mít nabídka jazykovou verzi.

Položka	T	Možné hodnoty	Poznámka
vsCisloZakazky		evidenční číslo – kód tvar LLL-ZZZZZZ LLL=licence ZZZZZ=6-ti znakové evidenční číslo, číslice 0-9, verzálky A-Z, podtržítka (znak "_")	kód nabídky může obsahovat číslice i písmena (verzálky bez diakritiky), 6 znaků volitelných, kód je jedinečný a nesmí se nikdy opakovat (ani po zrušení nabídky)
vnSignature		1=aktualizace (výchozí), 3=rezervace, 4=prodáno, 5=pronajato	nastavení stavu nabídky, nabídka zrušená funkcí DeleteEstate mizí ihned, prodáno/pronajato po 3 týdnech automaticky; rezervace je pouze označení bez časového omezení
vbExkluzivita		0=neexklusivní 1=exklusivní	označení exkluzivní a neexkluzivní nabídky (<i>placená služba, povinnost pravdivě uvádět pod sankci!</i>)
vnMistoKU		číselný kód (FSU)	hodnoty z tabulky katastrálních území (tabulka není součástí dokumentace, lze ji získat na Českém úřadě zeměměřičském a katastrálním nebo na adrese http://reality.cz/data/misto.zip)
vnMistoOkres		číselný kód (FSU)	
vnMistoObec		číselný kód (FSU)	
vnDruhNemovitosti0		základní kód druhu nemovitosti	zařazení podle druhu nemovitosti, popis jednotlivých kategorií je na http://reality.cz/servis/pokyny/trideni.html , další kódy druhu nemovitosti lze uvést v nepovinných položkách, pořadí dle důležitosti a vhodnosti, bere se v potaz při výběrech - funkce zaostření výběru
vnTypKod		1=prodej 2=pronájem 3=prodej nebo pronájem 4=veřejná dražba	druh nabídky
vnVhodnostKPodnikani		1=komerční 2=kombinované 3=nekomerční	orientační dělení dle typu možného využití nabízené nemovitosti
vnCharakteristika		0=nezařazeno 1=nové bydlení - developerský projekt 2=nové bydlení - jednotlivý byt/dům 3=nové kanceláře - developerský projekt 4=konkurz 5=studentské bydlení 6=krátkodobý pronájem	zařazení do jedné ze zvláštních kategorií nabídky pouze pokud se nabídka do takové kategorie opravdu hodí - jinak volba "nezařazeno"
vsNazev	X	text, 20 - 55 znaků	NÁZEV NABÍDKY musí obsahovat stručný, výstižný a pokud možno přesný popis typu nabízené nemovitosti a stejně tak jednoznačný a správný název obce, resp. lokality ("CO" a "KDE" se nabízí), nepřipustná jsou hesla a reklamní slogany, položka nesmí být psána kapitálkami ani částečně, nesmí zde být uváděny jakékoliv kontaktní údaje a cena nemovitosti, nepřipustný je HTML kód, uvádění URL a používání speciálních znaků <i>Příklad: Větší rodinný dům se zahradou v Poděbradech</i>
vsPoznamka	X	text	POPIS – INZERTNÍ TEXT obsahuje výstižný a přesný popis nemovitosti a jejích širších vztahů, nesmí zde být uváděny jakékoliv kontaktní údaje, nepřipustný je HTML kód, uvádění URL a používání speciálních znaků, prvních 400 znaků je zobrazeno standardně a zahrnuto do textového vyhledávání, zbytek textu může být zobrazen jako další informace k nabízené nemovitosti; v tomto textu nelze vyhledávat



Parametry volitelných položek (szOptionalParameters)

Další parametry jsou nepovinné, ale **zeleně** označené parametry jsou povinné podmíněně. Parametry **modře** označené jsou doporučené. Ve sloupci „T“ jsou označeny položky, u kterých může být uveden překlad. Všechny číselné parametry musí být uvedeny bez znaménka.

Položka	T	Možné hodnoty	Poznámka
Z_CENA_PRODEJE		celé číslo, max. 11 znaků	cena prodeje bez formátu a měny u veřejné dražby nejnižší podání
Z_CENA_PRODEJE_JEDNOTKA		1=Kč/m² 2=Kč/objekt (celek) 5=USD/m² 6=USD/objekt 7=EUR/m² 8=EUR/objekt	parametr ceny prodeje
Z_CENA_PRONAJMU		celé číslo, max. 11 znaků	cena pronájmu bez formátu a měny
Z_CENA_PRONAJMU_JEDNOTKA		1=Kč/rok/m² 2=Kč/měs./m² 3=Kč/rok/objekt (celek) 4=Kč/měs./objekt (celek) 9=USD/rok/m² 10=USD/měs./m² 11=USD/rok/objekt 12=USD/měs./objekt 13=EUR/rok/m² 14=EUR/měs./m² 15=EUR/rok/objekt 16=EUR/měs./objekt 31=Kč/den/objekt 32=Kč/týden/objekt 33=USD/den/objekt 34=USD/týden/objekt 35=EUR/den/objekt 36=EUR/týden/objekt	parametr ceny pronájmu, příp. ceny ubytování (denní nebo týdenní hodnoty)
Z_CENA_ZALOHA		celé číslo, max. 11 znaků	zálohy na služby u pronájmu bez formátu a měny
Z_CENA_ZALOHA_JEDNOTKA		4=Kč/měs. 12=USD/měs. 14=EUR/měs.	měna zálohy na služby u pronájmu
Z_CENA_POZNAMKA	X	text, max. 50 znaků	doplňující info k ceně (dohodou, informace v realitní kanceláři apod.)
Z_PLOCHA		celé číslo, max. 8 znaků	plocha objektu v m² vztažená k ceně, povinně nutno uvádět, jeli jednotka ceny vztažená k ploše (např. Kč/m²)
MAKLER_ID		text, 6 znaků	identifikace makléře – 3 znaky licenční číslo + 3 znaky sublicence (označení makléře) – lze nastavit pouze v Uživatelském rozhraní
MAKLER_UKAZ		celé číslo, max. 1 znak 0=nezobrazovat 1=zobrazovat (výchozí: 1)	zobrazovat údaje o makléři (pokud je nabídka zasílána nebo již uložena na serveru s identifikací makléře)
DATUM_1		datum yyyy-mm-dd	datum zahájení vystavení neexkluzivní nabídky; po nastavení již nelze měnit
DATUM_2		datum yyyy-mm-dd	datum ukončení neexkluzivní nabídky rozdíl v celých měsících, min. 3 (umožňuje časově omezit platnost neexkluzivní nabídky)
Z_DRUH_NEMOVITOSTI_1		další kódy druhu nemovitosti	zařídění podle druhu nemovitosti, popis jednotlivých kategorií je na adrese http://reality.cz/servis/pokyny/trideni.html , pořadí dle důležitosti a vhodnosti, bere se v potaz při výběrech - funkce zaostření výběru
Z_DRUH_NEMOVITOSTI_2			
Z_DRUH_NEMOVITOSTI_3			
Z_DRUH_NEMOVITOSTI_4			
Z_POPIS_VR		1=výstavba 2=plánované dokončení 3=kompletní rekonstrukce 4=částečná rekonstrukce	druh výstavby / rekonstrukce nemovitosti
Z_ROK_VR		mm/rrrr (měsíc/rok)	rok (volitelně i měsíc) výstavby/rekonstrukce



Položka	T	Možné hodnoty	Poznámka
Z_VELIKOST_BYTU	X	text, max. 80 znaků	velikost bytu (1+1, 2+1 apod.) – u bytů povinný parametr
Z_CELKOVA_PLOCHA_N		celé číslo, max. 8 znaků	celková plocha, m ² (kopie Z_PLOCHA)
Z_UCEL	X	text, max. 80 znaků	účel (popis)
Z_UMISTENI_V_OBCI	X	text, max. 80 znaků	umístění v obci (popis)
Z_PLOCHA_POZEMKU		celé číslo, max. 8 znaků	plocha pozemku, m ²
Z_DRUH_ZARIZENI	X	text, max. 80 znaků	druh zařízení (popis)
Z_VYBAVENOST	X	text, max. 80 znaků	vybavenost (popis)
Z_ZASTAVENA_PLOCHA		celé číslo, max. 8 znaků	zastavěná plocha, m ²
Z_ZAHRADA		celé číslo, max. 8 znaků	zahrada, m ²
Z_POLE		celé číslo, max. 8 znaků	pole, m ²
Z_LES_VODA		celé číslo, max. 8 znaků	les-voda, m ²
Z_UZITNA_PLOCHA		celé číslo, max. 8 znaků	užitná plocha, m ²
Z_OBCHODNI_PLOCHA		celé číslo, max. 8 znaků	obchodní plocha, m ²
Z_VYROBA_SKLAD		celé číslo, max. 8 znaků	výrobní a skladovací plocha, m ²
Z_KANCELARSKA_PLOCHA		celé číslo, max. 8 znaků	kancelářská plocha, m ²
Z_OSTATNI_PLOCHA		celé číslo, max. 8 znaků	ostatní plocha, m ²
Z_TYP_OBJEKTU	X	text, max. 80 znaků	typ objektu (popis)
Z_TYP_BUDOVY	X	text, max. 80 znaků	typ budovy (popis)
Z_POCET_BYTU	X	text, max. 40 znaků	počet bytů
Z_POCET_VOLNYCH_BYTU	X	text, max. 40 znaků	počet volných bytů
Z_NEBYTOVE_PROSTORY_VEL		celé číslo, max. 8 znaků	velikost nebytových prostor, m ²
Z_NEBYTOVE_PROSTORY	X	text, max. 80 znaků	nebytové prostory (popis)
Z_DRUH_BUDOVY	X	text, max. 80 znaků	druh budovy (popis)
Z_POCET_NP	X	text, max. 40 znaků	počet NP
Z_POCET_PP	X	text, max. 40 znaků	počet PP
Z_POCET_POKOJU	X	text, max. 80 znaků	počet pokojů
Z_KAPACITA_STRAVOVANI	X	text, max. 80 znaků	kapacita stravování
Z_UCEL_POZEMKU	X	text, max. 80 znaků	účel pozemku (popis)
Z_DOSTUPNOST_POZEMKU	X	text, max. 80 znaků	dostupnost pozemku (popis)
Z_TEREN_POZEMKU	X	text, max. 80 znaků	terén pozemku (popis)
Z_STAVAJICI_STAVBY	X	text, max. 80 znaků	stávající stavby na pozemku (popis)
Z_STAVAJICI_POROSTY	X	text, max. 80 znaků	stávající porosty na pozemku (popis)
Z_FORMA_VLASTNICTVI	X	text, max. 80 znaků musí obsahovat: <i>osobní</i> <i>družstevní</i> <i>obecní</i> <i>soukromý majitel</i> <i>v obchodním majetku</i> <i>neuveďeno</i>	forma vlastnictví nemovitosti u bytů povinný parametr , kromě jednoho z uvedených přípustných textů může obsahovat další upřesnění
Z_POCET_STANI	X	text, max. 40 znaků	počet stání k parkování
Z_CISLO_PODLAZI	X	text, max. 40 znaků	číslo podlaží
Z_PLOCHA_BYTU		celé číslo, max. 8 znaků	plocha bytu, m ²
Z_SIDLISTE	X	text, max. 80 znaků	v panelovém sídlišti (popis)
Z_VODA	X	text, max. 80 znaků	voda (popis)
Z_PLYN	X	text, max. 80 znaků	plyn (popis)
Z_ELEKTROINSTALACE	X	text, max. 80 znaků	elektroinstalace (popis)
Z_KANALIZACE	X	text, max. 80 znaků	kanalizace (popis)
Z_TOPENI	X	text, max. 80 znaků	topení (popis)
Z_SOCIALNI_ZARIZENI	X	text, max. 80 znaků	sociální zařízení (popis)
Z_SKLEP	X	text, max. 80 znaků	sklep (popis)
Z_GARAZ	X	text, max. 80 znaků	garáž (popis)
Z_TELEFON	X	text, max. 80 znaků	telefon (popis)
Z_ZARIZENI_NABYTKEM	X	text, max. 80 znaků	zařízení nábytkem (popis)
Z_VYTAH	X	text, max. 80 znaků	výtah (popis)
Z_PARKOVANI	X	text, max. 80 znaků	parkování (možnosti)
Z_STAV_OBJEKTU	X	text, max. 80 znaků	stav objektu (popis stáří, rekonstrukce atd.)
Z_POLOHA	X	text, max. 80 znaků	popis polohy nemovitosti v obci



Položka	T	Možné hodnoty	Poznámka
Z_C_DRAZEBNI_VYHLASKY		text, max. 20 znaků	číslo dražební vyhlášky zveřejněné na Centrální adrese dle zák. 26/2000 Sb. (pokud je uvedeno, musí se vyplnit i další položky označené VD)
Z_TYP_DRAZBY VD		1=dobrovolná 2=dobrovolná opakovaná 3=nedobrovolná 4=nedobrovolná opakovaná	typ dražby
Z_MISTO_DRAZBY VD		text, max. 80 znaků	místo konání dražby
Z_TERMIN_DRAZBY VD		yyyy-mm-dd hh:mm	termín konání dražby, datum a čas
Z_TERMIN_PROHLIDKY1 VD		yyyy-mm-dd hh:mm	termíny prohlídek nemovitosti, datum a čas
Z_TERMIN_PROHLIDKY2 VD		yyyy-mm-dd hh:mm	
Z_TERMIN_PROHLIDKY3		yyyy-mm-dd hh:mm	
Z_DRAZBA_POZNAMKA	X	text, max. 200 znaků	poznámka k dražbě, např. k prohlídkám
Z_MINIMALNI_PRIHOZ VD		celé číslo, max. 11 znaků	výše minimálního příhozu v Kč
Z_DRAZEBNI_JISTOTA VD		celé číslo, max. 11 znaků	výše dražební jistoty v Kč
Z_CENA_ZNALCE VD		celé číslo, max. 11 znaků	cena dle znaleckého posudku v Kč
<i>Poznámka: hodnota ceny "Nejnižší podání" VD je uvedena v položce Z_CENA_PRODEJE</i>			
Z_NAVRHOVATEL		text, max. 80 znaků	navrhovatel dražby
MORE		text, max. 80 znaků	URL s odkazem na "další informace" (služba RCZ)
MAPA_X		text max. 15 znaků	poloha nemovitosti v souřadnicích JTSK nebo GPS – 1. parametr obsahuje polohu na vodorovné ose JTSK nebo zeměpisnou šířku GPS, 2. parametr obsahuje polohu na svislé ose JTSK nebo zeměpisnou délku GPS – povinné parametry pro nemovitosti bez čísla popisného
MAPA_Y		text max. 15 znaků	
MAPA_PTR		celé číslo, max. 1 znak 0=nezobrazovat 1=zobrazovat (výchozí: 1)	zobrazovat přesnou polohu v mapě
MAPA_DS		901=základní mapa 902=družicová mapa 903=hybridní mapa	určuje typ zobrazené mapy
Z_MISTO_CAST_OBCE		celé číslo, max. 6 znaků	kód části obce podle územně právního členění (UIR – tabulka <i>cobce</i>) – tento a následující parametr jsou povinné pro nemovitosti s číslem popisným
Z_MISTO_C_P		text, max. 6 znaků	číslo popisné
Z_MISTO_ULICE		celé číslo, max. 7 znaků	kód ulice podle územně právního členění (UIR – tabulka <i>ulice</i>)
Z_MISTO_C_O		text, max. 6 znaků	číslo orientační
Z_MISTO_TYP_PARCELY		1=katastru nemovitostí 3=evidence nemovitostí 4=pozemkový katastr 6=grafický příděl	kód typu parcely podle číselníku ČÚZK – tento a následující parametry jsou povinné pro nemovitosti bez čísla popisného
Z_MISTO_DRUH_CISLOVANI		1=stavební 2=pozemková	kód druhu číslování parcel podle ČÚZK
Z_MISTO_PARCIS		celé číslo, max. 10 znaků	parcelní číslo
Z_MISTO_PARPOD		celé číslo, max. 3 znaky	poddělení parcelního čísla (je-li k dispozici)
Z_MISTO_ZEME		text, 2 znaky	internetová doména země (TLD) – <i>pokud je jiná než 'cz', ignorují se ostatní údaje přesněji určující polohu nemovitosti v ČR; v povinných parametrech je v tomto případě nutno použít hodnotu 0; souřadnice MAPA_X a MAPA_Y u zahraničních nemovitostí se musí posílat pouze v GPS a lze nastavit typ zobrazení mapy přes parametr MAPA_DS</i>
VLASTNI_ID		text, max. 50 znaků	Vlastní identifikační kód nemovitosti zadaný realitní kanceláří

