

Obsah

Web Services.....	3
1. Účel.....	3
2. Spôsoby pripájania.....	3
2.1 XML/RPC.....	3
2.1.1 Príklad klienta v jazyku PHP.....	3
2.2 SOAP.....	4
2.2.1 Príklad klienta v jazyku PHP.....	4
3. Návrátové hodnoty metód.....	6
4. Chybové kódy.....	6
5. Zoznam poskytovaných metód.....	7
5.1 Prihlasovanie.....	7
5.1.1 loginPartner(login, hash).....	7
5.1.2 logout().....	7
5.2 Čítanie údajov.....	8
5.2.1 listMyAgencies().....	8
5.2.2 listAdsOfAgency(agencyId, fromTime = "").....	8
5.2.3 listAddedAdsOfAgency(agencyId, fromTime = "").....	9
5.2.4 listBranches(agencyId).....	9
5.2.5 agencyInfo(agencyId).....	10
5.2.6 adInfo(adId).....	11
5.2.7 estateInfo(estateId).....	12
5.2.8 listPortals().....	16
5.2.9 listUsers(agencyId).....	16
5.2.10 userInfo(userId).....	16
5.2.11 branchInfo(branchId).....	17
5.2.12 listCategories().....	18
5.2.13 listLocalities().....	18
5.2.14 listStreets().....	19
5.2.15 listImages(estateId).....	19
5.3 Status.....	20
5.4 Číselníky.....	21
5.4.1 getPurposes().....	21
5.4.2 getCurrencies().....	21
5.4.3 getPriceTypes().....	21
5.4.4 getOwnerships().....	21
5.4.5 getDepositTypes().....	21
5.4.6 getBuildStatuses().....	21
5.4.7 getSoldStatuses().....	22
5.4.8 getKitchenTypes().....	22
5.4.9 getBuildMaterials().....	22
5.4.10 getOrientations().....	22
5.4.11 getFloorCarpetings().....	22
5.4.12 getWindowTypes().....	22
5.4.13 getHeatingTypes().....	22
5.4.14 getFurnishedTypes().....	23
5.4.15 getFurnishedProperties().....	23
5.4.16 getTvConnections().....	23
5.4.17 getInternetConnections().....	23
5.4.18 getAngles().....	23
5.4.19 getParentObjects().....	23
5.4.20 getKitchenAccessories().....	23
5.4.21 getFlatReconstructions().....	24
5.4.22 getSportProperties().....	24
5.4.23 getSocialProperties().....	24
5.4.24 getHouseReconstructions().....	24
5.4.25 getOtherCompartments().....	24
5.4.26 getCommissionTypes().....	24

5.4.27 getPriceDescriptions()	24
5.4.28 getAgreementTypes()	25
5.5 Vkladanie a editácia údajov	26
5.5.1 addAdvert(data)	26
5.5.2 editAdvert(adId, estateId, data)	30
5.5.3 addUser(advertiserId, branchId, firstname, surname, login, passwd, email, phone1, phone2)	31
5.5.4 editUser(userId, advertiserId, branchId, firstname, surname, login, passwd, email, phone1, phone2)	32
5.5.5 disableUser(userId)	33
5.5.6 enableUser(userId)	33
5.5.7 activateAd(id, portalCode)	33
5.5.8 deactivateAd(id)	33
5.5.9 prolongAd(id, portalCode)	34
5.5.10 importImage(estateId, userId, imageData, name, description, main)	34
5.5.11 deleteImage(imgId)	35

Web Services

1. Účel

Web services slúžia na automatizovaný (strojový) prístup, prezentáciu a manipuláciu s dátami služby Living.

2. Spôsoby pripájania

Ponúkame niekoľko spôsobov, ktorými sa partner môže pripojiť k nášmu systému. Všetky spôsoby sú rovnocenné, čo sa týka sprístupnených dát a možnosti manipulácie s nimi. Partner si teda môže vybrať taký spôsob pripájania, aký mu vyhovuje.

S každým partnerom je potrebné dohodnúť sa na jeho prístupovom mene, hesle a použitej soli.

2.1 XML/RPC

Služba je dostupná na url: http://www.living.sk/web_services/xmlrpc.php

XML/RPC klient musí vedieť prijímať a odosielať cookies!

2.1.1 Príklad klienta v jazyku PHP

```
<?php
include_once 'lib/xmlrpc.inc'; # http://phpxmlrpc.sourceforge.net/

$login = 'login';
$password = 'heslo' ;
$salt = 'sol';
$URL = 'http://www.living.sk/web_services/xmlrpc.php';

$xmlrpc_internalencoding = "UTF-8";

$client = new xmlrpc_client($URL);
$client->return_type = 'phpvals';

$msg = new xmlrpcmsg(
    'loginPartner',
    array(
        new xmlrpcval($login, 'string'),
        new xmlrpcval(md5(md5($password) . md5($salt)), 'string'),
    )
);

$response = $client->send($msg);
```

```

$cookies = $response->cookies();
foreach ($cookies as $cookie_name => $cookie) {
    $client->setCookie($cookie_name, $cookie['value']);
}

if ($response->faultCode()) {
    echo "Error: ".$response->faultString();
}

$response = $client->send(
    new xmlrpcmsg(
        'agencyInfo',
        array(
            new xmlrpcval(1976, 'int'),
        )
    )
);

if ($response->faultCode()) {
    echo "Error: ".$response->faultString();
}
else {
    var_dump($response->value());
}

$response = $client->send(
    new xmlrpcmsg(
        'logout',
        array()
    )
);
?>

```

2.2 SOAP

Služba je dostupná na url: http://www.living.sk/web_services/soap.php

2.2.1 Príklad klienta v jazyku PHP

```

<?php
$login = 'login';
$password = 'heslo' ;

```

```

$salt    = 'sol';
$URL = 'http://www.living.sk/web_services/soap.php';

$wsdl = null;
$options = array(
    'location' => $URL,
    'uri'      => 'living.sk',
);

try {
    $client = new SoapClient($wsdl, $options);
    $result = $client->__soapCall(
        'loginPartner',
        array(
            $login,
            md5(md5($passwd) . md5($salt)),
        )
    );

    $result = $client->__soapCall(
        'agencyInfo',
        array(
            1976,
        )
    );

    Ponuka vložená dňa: nikdy
    var_dump($result);

    $result = $client->__soapCall(
        'logout',
        array()
    );
}
catch (SoapFault $e) {
    echo $e->getMessage();
}
?>

```

3. *Návratové hodnoty metód*

Návratová hodnota pre **všetky volania** je štruktúra `WS_Return` s tromi položkami:

- `error` - obsahuje číslo chyby. Pokiaľ sa chyba nevyskytla, tak 0
- `msg` – rezervované do budúcnosti, textová informácia o chybe
- `value` – návratová hodnota volanej funkcie, obsahuje ďalšiu štruktúru s jednou alebo viacerými položkami. Návratová hodnota, ktorá sa nachádza v dokumentácii jednotlivých metód, popisuje túto položku.

4. *Chybové kódy*

0	Žiadna chyba
-1	Nešpecifikovaná (neočakávaná) chyba
100	Používateľ nie je prihlásený
101	Používateľ nie je inzerent
102	Neplatný parameter
103	Používateľ nie je partner
104	Prístup zamietnutý
105	Chýbajúci parameter
106	Partner nemá povolený export dát z nášho systému pre daného inzerenta
107	Partner nemá povolený export dát do nášho systému pre daného inzerenta
108	Beží iný partnerov proces
109	Beží iný proces pre agentúru

5. Zoznam poskytovaných metód

Poznámka: návratovými hodnotami pri jednotlivých funkciách sa myslí štruktúra, ktorú nájdete v položke `value` štruktúry `WS_Retval`.

5.1 Prihlasovanie

Klient môže pracovať so službou Web Services iba po prihlásení. Počas prihlásenia sa klientovi vytvorí session a jej identifikátor sa pošle klientovi. Jedná sa o bežnú session posiellanú pomocou cookies. Nezávisle na spôsobe pripájania sa k službe, musí teda klientská strana vedieť prijímať a odosielať cookies.

Po ukončení práce by sa mal klient odhlásiť, pri odhlásení sa mu zruší session.

5.1.1 loginPartner(login, hash)

Pred prácou so službou Web Services je potrebné sa prihlásiť. Táto metóda prihlasuje partnera, ktorý má prideleného jedného alebo viacerých inzerentov v systéme Living a môže získavať ich dáta alebo manipulovať s nimi.

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
<code>login</code>	string	Prihlasovacie meno partnera
<code>hash</code>	string	md5 hash, ktorý vznikne spojením md5 hashu partnerovho hesla a md5 hashu soli Algoritmus (php): <code>\$hash = md5(md5(\$password) . md5(\$salt))</code>

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
<code>partner</code>	štruktúra	Obsahuje informácie o prihlásenom partnerovi

Položky štruktúry partner:

Názov	Typ	Poznámka
<code>id</code>	int	ID partnera
<code>name</code>	string	Názov partnera
<code>login</code>	string	Login partnera

5.1.2 logout()

Odhlásenie práce so službou Web Services.

Návratová hodnota:

žiadna

5.2 Čítanie údajov

Pri čítaní údajov z nášho systému existuje pre partnerov obmedzenie. V jednej chvíli je možné vykonávať nad systémom iba jednu požiadavku pre partnera. Keď príde požiadavka na vykonanie čítania údajov a v danej chvíli číta údaje iný proces toho istého partnera, tak nová požiadavka bude zahodená a vráti sa chybový stav 108. Nie je teda možné čítať údaje paralelne.

5.2.1 listMyAgencies()

Vypíše zoznam agentúr (realitných kancelárií), ktorých údaje môže partner čítať alebo s nimi manipulovať.

Parametre:

žiadne

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
agencies	pole	Pole obsahujúce informácie o jednotlivých agentúrach.

Každá položka poľa má nasledovnú štruktúru:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID agentúry(realitnej kancelárie)
name	string	Názov agentúry
status	int	Stav agentúry (aktívna, neaktívna, zmazaná)
my_status	int	Môže partner (stále) manipulovať s agentúrou?
export_enabled	int	Môže partner čítať údaje o tejto agentúre? (1 – áno, 0 - nie)
import_enabled	int	Môže partner meniť údaje patriace tejto agentúre? (1 – áno, 0 - nie)

5.2.2 listAddedAdsOfAgency(agencyId, fromTime = “”)

Vráti zoznam inzerátov danej agentúry, ktoré boli pridané cez službu WebServices. Používateľ musí mať právo získať tento zoznam.

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
agencyId	int	ID agentúry (realitnej kancelárie)
fromTime	string	Nepovinný argument. Pri uvedení sa vypíše zoznam inzerátov agentúry iba od daného dátumu (vrátane). Povolený formát dátumu je: Povolený formát: RRRR-MM-DD HH:MM:SS

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
ads	pole	Pole obsahujúce základné informácie o inzerátoch.

Každá položka poľa má nasledovnú štruktúru:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID inzerátu
estate_id	int	ID nehnuteľnosti
title	string	Slovenský titulok inzerátu
status	int	Stav inzerátu
date_lastchange	string	Dátum poslednej zmeny. Formát dátumu: RRRR-MM-DD HH:MM:SS
id_custom	string	Vlastné ID inzerátu v systéme partnera.

5.2.3 listBranches(agencyId)

Vráti zoznam pobočiek agentúry. Používateľ musí mať právo získať tento zoznam (je maklér danej agentúry alebo partner).

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
agencyId	int	ID agentúry

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
branches	pole	Pole obsahuje informácie o pobočkách agentúry

Každá položka poľa má nasledovnú štruktúru:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID pobočky
advertiser_id	int	ID agentúry
title	string	Názov pobočky
street	string	Ulica, kde sa nachádza pobočka
city	string	Mesto, kde sa nachádza pobočka
zipcode	string	PSČ
country	string	Štát
phone1	string	Telefónne číslo
phone2	string	Telefónne číslo
fax	string	Faxové číslo
web	string	URL adresa
photo_filename	string	Fotografia
email	string	Emailová adresa
status	int	status

5.2.4 listPortals()

Zoznam portálov, na ktorých môže byť umiestnený inzerát.

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
portals	pole	Pole obsahujúce informácie o portáloch

Každý prvok poľa je štruktúrou s položkami:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID portálu
title	string	Názov portálu
code	string	Kód portálu

5.2.5 listUsers(agencyId)

Zoznam maklérov agentúry.

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
agencyId	int	ID agentúry

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
users	pole	Pole obsahujúce prvky s informáciami o jednotlivých používateľoch

Každá položka poľa je štruktúra s nasledovnými položkami:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID používateľa
login	string	Prihlasovacie meno
firstname	string	Krstné meno
surname	string	Priezvisko
status	int	Status
agency_id	int	ID agentúry
branch_id	int	ID pobočky, pod ktorú používateľ patrí
email	string	Emailová adresa
phone1	string	Telefón
phone2	string	Telefón

5.2.6 listCategories()

Zoznam kategórií, do ktorých môže patriť nehnuteľnosť.

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
categories	pole	Zoznam kategórií

Každý prvok poľa je štruktúrou s nasledovnými položkami:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID kategórie
title_sk	string	Slovenský názov
title_en	string	Anglický názov
title_fr	string	Francúzsky názov
status	int	Status

5.2.7 listLocalities()

Zoznam lokalít (miest, dedín), v ktorých sa nachádza nehnuteľnosť.

Touto metódou sa prenáša pomerne veľké množstvo dát, ktoré sú číselníkového typu. Odporúčame partnerom zavolať metódu raz a dáta si uložiť do vlastnej prevodnej tabuľky.

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
localities	pole	Zoznam lokalít

Každý prvok poľa je štruktúrou s nasledovnými položkami:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID lokality
title_sk	string	Slovenský názov
title_en	string	Anglický názov
title_fr	string	Francúzsky názov
status	int	Status
wgs84_x	float	Súradnica X pozície lokality vo WGS84
wgs84_y	float	Súradnica Y pozície lokality vo WGS84
tree_path_string_sk	string	Reťazec vo formáte /kraj/okres/obec. Napr. /presovsky-kraj/okres-kežmarok/javorina
tree_path_string_en	string	Anglický ekvivalent tree_path_string_sk
tree_path_string_fr	string	Francúzsky ekvivalent tree_path_string_sk
id_string_sk	string	URL friendly názov lokality, príklad: kostolany-nad-hornadom
id_string_en	string	
id_string_fr	string	

5.2.8 listStreets()

Zoznam ulíc, ktorých text je možné zadať k inzerátu.

Touto metódou sa prenáša pomerne veľké množstvo dát, ktoré sú číselníkového typu. Odporúčame partnerom zavolať metódu raz a dáta si uložiť do vlastnej prevodnej tabuľky.

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
streets	pole	Zoznam ulíc

Každý prvok poľa je štruktúrou s nasledovnými položkami:

Názov	Typ	Poznámka
title	string	Názov ulice
locality_id	int	ID lokality, číselník <code>listLocalities()</code>
point_x	float	X súradnica v súradnicovom systéme WGS84
point_y	float	Y súradnica v súradnicovom systéme WGS84

5.2.9 listImages(estateId)

Zoznam obrázkov k nehnuteľnosti.

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
estateId	int	ID nehnuteľnosti

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
images	pole	Zoznam obrázkov

Každý prvok poľa images je prvok s nasledovnou štruktúrou:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID obrázku
user_id	int	ID používateľa, ktorý pridal obrázok
width	int	Šírka obrázku v pixeloch
height	int	Výška obrázku v pixeloch
filename	string	URL, na ktorej sa nachádza obrázok
content_type	string	MIME typ obrázku

5.3 Status

Položky, ktoré majú v názve status, môžu nadobúdať niektorú z týchto základných hodnôt:

0	Nepovolené, neplatné
1	Povolené
2	Archívované (inzerát)
99	Zmazané
-1	Dočasné. Záznamy s týmto statusom je možné ignorovať.

5.4 Číselníky

Všetky číselníky vracajú štruktúru s jediným prvkom. Názov tohto prvku sa mení podľa metódy, ale vždy v sebe obsahuje ďalšiu štruktúru (asociatívne pole). Názvy položiek tejto štruktúry sú textové reťazce a ich hodnoty zväčša celé čísla. Metódy, ktoré vracajú alebo očakávajú hodnoty patriace do daného číselníka, pracujú s **názvami položiek**!

Číselníky sa nemenia, odporúčame partnerom zavolať metódy iba raz a dáta si uložiť do vlastných prevodných tabuliek.

5.4.1 getPurposes()

Účel inzerátu (predaj, prenájom nehnuteľnosti).

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
purposes	štruktúra	

5.4.2 getCurrencies()

Zoznam povolených mien, v ktorých je možné zadávať rôzne ceny.

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
currencies	štruktúra	

5.4.3 getPriceTypes()

Čoho sa týka uvedená cena (celková cena, cena za meter štvorcový, cena na mesiac atď)

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
price-types	štruktúra	

5.4.4 getOwnerships()

Typy vlastníctva nehnuteľnosti.

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
ownerships	štruktúra	

5.4.5 getDepositTypes()

Typ depozitu

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
deposit-types	štruktúra	

5.4.6 getBuildStatuses()

Stav budovy (pôvodná, po rekonštrukcii, čiastočná rekonštrukcia)

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
build-statuses	štruktúra	

5.4.7 getSoldStatuses()

Stavy odpredania nehnuteľnosti (predaná, nepredaná, rezervovaná).

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
sold-statuses	štruktúra	

5.4.8 getKitchenTypes()

Typy kuchyne (samostatná, spojená s inou izbou)

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
kitchen-types	štruktúra	

5.4.9 getBuildMaterials()

Aké materiály boli využité pri stavbe nehnuteľnosti

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
build-materials	štruktúra	

5.4.10 getOrientations()

Orientácia budovy s ohľadom na svetové strany.

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
orientations	štruktúra	

5.4.11 getFloorCarpetings()

Pokrytie podlahy.

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
floor-carpetings	štruktúra	

5.4.12 getWindowTypes()

Typy okien.

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
window-types	štruktúra	

5.4.13 getHeatingTypes()

Spôsob vykurovania.

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
heating-types	štruktúra	

5.4.14 getFurnishedTypes()

Spôsob zariadenia bytu (zariadený, nezariadený, čiastočne zariadený).

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
furnished-types	štruktúra	

5.4.15 getFurnishedProperties()

Zariadenie bytu/domu (nábytok, televízia, práčka, chladnička atď)

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
furnished-properties	štruktúra	

5.4.16 getTvConnections()

Spôsob pripojenia televízie.

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
tv-connections	štruktúra	

5.4.17 getInternetConnections()

Spôsob pripojenia internetu.

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
internet-connections	štruktúra	

5.4.18 getAngles()

Náklon terénu, na ktorom sa nachádza nehnuteľnosť (rovina, mierny náklon, kopec)

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
angles	štruktúra	

5.4.19 getParentObjects()

V akom objekte sa nachádza nehnuteľnosť.

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
parent-objects	štruktúra	

5.4.20 getKitchenAccessories()

Vybavenie kuchyne (žiadne, základné, úplné...).

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
kitchen-accessories	štruktúra	

5.4.21 getFlatReconstructions()

Výsledok rekonštrukcie bytu (nové elektrické rozvody, prerobené bytové jadro...)

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
flat-reconstructions	štruktúra	

5.4.22 getSportProperties()

Možnosti športu v okolí 5 minút chôdze od nehnuteľnosti.

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
sport-properties	štruktúra	

5.4.23 getSocialProperties()

Rôzne sociálne zariadenia v okolí 5 minút chôdze od nehnuteľnosti (škola, škôlka, lekár, ihrisko, pošta)

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
social-properties	štruktúra	

5.4.24 getHouseReconstructions()

Výsledok rekonštrukcie domu.

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
house-reconstructions	štruktúra	

5.4.25 getOtherCompartments()

Ostatné náležitosti k nehnuteľnosti (sauna, bazén, záhrada...)

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
other-compartments	štruktúra	

5.4.26 getCommissionTypes()

Typ poplatku pre realitnú kanceláriu (percento alebo fixná suma).

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
commision-types	štruktúra	

5.4.27 getPriceDescriptions()

Čo všetko je zahrnuté v cene (napr. energie)

Návratová hodnota:

Názov	Typ	Poznámka
price-descriptions	Štruktúra	

5.4.28 getAgreementTypes()

Typy zmlúv (exkluzívna, neexkluzívna).

Názov	Typ	Poznámka
agreement-types	Štruktúra	

5.5 Vkladanie a editácia údajov

Pre vkladanie a editáciu údajov existujú obmedzenia neumožňujúce vykonávať paralelne viaceré operácie s údajmi jednej realitnej kancelárie. V prípade, že systém obdrží požiadavku na vloženie alebo úpravu údajov, ktoré sa dotýkajú realitnej kancelárie, s ktorej údajmi sa v danej chvíli už manipuluje, tak bude nová požiadavka zahodená s chybovým kódom 109.

5.5.1 addAdvert(data)

Vloží nový inzerát (a zároveň novú nehnuteľnosť) do systému living. Tento inzerát nie je spočiatku aktívny na žiadnych portáloch. Pre aktivovanie treba použiť metódu `activateAd`.

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
data	štruktúra	Všetky informácie potrebné k vytvoreniu nového inzerátu a novej nehnuteľnosti.

Jednotlivé položky štruktúry `data` vyzerajú takto:

Názov	Typ	Povinný	Poznámka
id_custom	string	nie	Identifikácia inzerátu u partnera. Napr. ID v jeho systéme
slogan_sk	string	nie	Maklérom zadany krátky popis inzerátu
slogan_en	string	nie	
slogan_fr	string	nie	
text_sk	string	nie	Maklérom zadany dlhý text inzerátu
text_en	string	nie	
text_fr	string	nie	
quick_note	string	nie	Poznámka k inzerátu
price	float	áno	Cena
advertiser_id	int	áno	ID agentúry, pod ktorou bude inzerát uverejnený
user_id	int	áno	ID používateľa (makléra), pod ktorým bude inzerát uverejnený
branch_id	int	áno	ID pobočky agentúry (pokiaľ nemá byť žiadna, tak sa zadáva nula)
purpose_id	string	áno	Účel inzerátu (predaj, prenájom). Hodnoty z číselníka <code>getPurposes()</code>
price_currency_id	string	áno	V akej mene sa uvádza cena. Číselník <code>getCurrencies()</code>
price_type_id	string	nie	Čo je predmetom ceny (celá nehnuteľnosť, meter štvorcový, prenájom mesačný, prenájom ročný...). Číselník <code>getPriceTypes()</code>
price_description	string array	nie	Čo všetko je zahrnuté v cene. Číselník <code>getPriceDescriptions()</code> . Hodnoty sa môžu zadávať ako reťazec oddelený čiarkami alebo ako pole.

ownership_type_id	string	nie	V akom vlastníckom vzťahu sa nachádza nehnuteľnosť. Číselník <code>getOwnerships()</code>
deposit_type_id	string	nie	Typ depozitu (v prípade prenájmu). Číselník <code>getDepositTypes()</code>
deposit_amount	float	nie	Výška depozitu
commission_type_id	string	nie	Typ poplatku pre realitnú agentúru. Číselník <code>getCommisionTypes()</code>
commission_amount	float	nie	Výška poplatku pre realitnú agentúru
available_now	int	nie	Je nehnuteľnosť k dispozícii okamžite? (1 – áno, 0 - nie)
available_from	int	nie	Po koľkých dňoch (od uzavretia zmluvy) bude nehnuteľnosť k dispozícii
available_date	string	nie	Kedy presne bude nehnuteľnosť k dispozícii (RRRR-MM-DD HH:MM:SS)
mortgage_allfees_inprice	int	nie	(1 -áno, 0 - nie)
mortgage_maximum_fees	float	nie	Maximálna výška poplatku na hypotéke
mortgage_minimum_cash	float	nie	Minimálna výška splátky na hypotéke
mortgage_possible	int	nie	Je možné získať hypotéku? (1 – áno, 0 - nie)
wgs84_x	float	nie	X súradnica pozície nehnuteľnosti v systéme wgs84
wgs84_y	float	nie	Y súradnica pozície nehnuteľnosti v systéme wgs84
other_user_ids	string[]	nie	Zoznam ID ostatných maklérov realitnej kancelárie, ktorí môžu nakladať s inzerátom. Zadávať sa môže buď ako reťazec oddelený čiarkami alebo ako pole hodnôt.
category_id	int	áno	ID kategórie, zoznam sa dá získať volaním metódy <code>listCategories()</code>
locality_id	int	áno	ID lokality, zoznam sa dá získať volaním metódy <code>listLocalities()</code>
street	string	nie	Názov ulice. Mal by byť z nášho číselníka <code>listStreets</code> .
childs_count	int	nie	V prípade, že nehnuteľnosť je napríklad bytový dom, panelový dom atď, tak toto číslo určuje počet bytov.
colaudation_year	int	nie	Rok kolaudácie
rooms_chambers	int	nie	Počet obytných miestností
floor_number	int	nie	Číslo poschodia
floor_fromall	int	nie	Celkový počet poschodí napríklad v panelovom dome)
rooms_all	int	nie	Celkový počet izieb
build_year	int	nie	Rok postavenia
reconstruction_year	int	nie	Rok rekonštrukcie
toilets	int	nie	Počet toaliet
bathrooms	int	nie	Počet kúpeľní
floors_count	int	nie	Počet poschodí v dome alebo veľkých budovách

flats_count	int	nie	Počet bytov v bytovom dome
houses_count	int	nie	Počet domov v radovej zástavbe
lands_count	int	nie	Počet pozemkov
hotel_rating	int	nie	Hodnotenie hotela
area_habitable	float	nie	Obývatel'ná plocha v metroch štvorcových
area_household	float	nie	Celková užitková plocha v metroch štvorcových
balcony_area	float	nie	Rozloha balkónu v metroch štvorcových
loggia_area	float	nie	Rozloha loggie v metroch štvorcových
terrace_area	float	nie	Rozloha terasy v metroch štvorcových
cellar_area	float	nie	Rozloha pivnice v metroch štvorcových
land_area	float	nie	Rozloha pozemku v metroch štvorcových
parking_places_count	int	nie	Celkový počet parkovacích miest
stock_area	float	nie	Rozloha skladových priestorov v metroch štvorcových
area_covered	float	nie	Celková zastavaná plocha v metroch štvorcových
chilling_boxes_capacity	float	nie	Kapacita chladiacich boxov
freezing_boxes_capacity	float	nie	Kapacita Mraziarenských boxov
rooms_inhotel	float	nie	Počet izieb v hoteli
beds_inhotel	float	nie	Počet lôžok v hoteli
required_price	float	nie	Výška povinnej investície (pokiaľ je nehnuteľnosť chránenou prírodnou pamiatkou)
required_price_currency_id	string	nie	Mena, v ktorej sa vyžaduje povinná investícia. Číselník <code>getCurrencies()</code>
parent_id	int	nie	Pokiaľ má objekt inzerátu v databáze nadradený objekt, tak sa tu udáva jeho ID. (Príkladom je byt v panelovom dome)
parent_object_type_id	string	nie	Typ nadradeného objektu. Číselník <code>getParentObjects()</code>
notes	string	nie	Poznámky k nehnuteľnosti (nezobrazujú sa)
owner_sheet_no	string	nie	List vlastníctva
property_flat_number	string	nie	Číslo bytu
property_plot_number	string	nie	Číslo parcely
property_registration_number	string	nie	Popisné číslo
property_informative_number	string	nie	Informačné číslo
smart-visit_id	Int	Nie	ID virtuálnej prehliadky
kitchen_type	string	nie	Typ kuchyne (samostatná, spojená s izbou). Číselník <code>getKitchneTypes()</code>
build_status_id	string	nie	Stav nehnuteľnosti (pôvodný stav, nová, rekonštruovaná...). Číselník <code>getBuildStatuses()</code>

build_material_id	string	nie	Stavebný materiál. Číselník v <code>getBuildMaterials()</code>
orientation_id	string	nie	Orientácia budovy na svetové strany. Číselník <code>getOrientations()</code>
floor_carpeting_id	string	nie	Typ pokrytia podlahy. Číselník <code>getFloorCarpetings()</code>
windows_id	string	nie	Druh okien. Číselník <code>getWindowTypes()</code>
heating_id	string	nie	Spôsob vykurovania. Číselník <code>getHeatingTypes()</code>
furnished	string	nie	Spôsob zariadenia (čiastočne, úplne, nezariadené). Číselník <code>getFurnishedTypes()</code>
tv_connection_id	string	nie	Pripojenie TV. Číselník <code>getTvConnections()</code>
internet_connection_id	string	nie	Internetové pripojenie. Číselník <code>getInternetConnections()</code>
land_angle_id	string	nie	Náklon terénu. Číselník <code>getAngles()</code>
kitchen_accessories_type	string	nie	Vybavenie kuchyne. Číselník <code>getKitchenAccessories()</code>
energetic_cert	char	nie	Energetický certifikát. Hodnota z rozsahu 'a'..'g'
balcony	int	nie	Je k dispozícii balkón (1 – áno, 0 - nie)
loggia	int	nie	Je k dispozícii loggia (1 – áno, 0 - nie)
terrace	int	nie	Terasa (1 – áno, 0 - nie)
mezonet	int	nie	Mezonet (1 – áno, 0 - nie)
loft	int	nie	Podkrovie (1 – áno, 0 - nie)
safety_door	int	nie	Bezpečnostné dvere (1 – áno, 0 - nie)
safety_system	int	nie	Bezpečnostný systém (1 – áno, 0 - nie)
electricity	int	nie	Elektrické siete (1 – áno, 0 - nie)
canalization	int	nie	Kanalizácia (1 – áno, 0 - nie)
water	int	nie	Voda (1 – áno, 0 - nie)
gas	int	nie	Plyn (1 – áno, 0 - nie)
cov	int	nie	Čistička odpadových vôd (1 – áno, 0 - nie)
inbuilt_wardrobe	int	nie	Zabudovaný šatník (1 – áno, 0 - nie)
fireplace	int	nie	Krb (1 – áno, 0 - nie)
whirlpool	int	nie	Vírivka (1 – áno, 0 - nie)
phone_connection	int	nie	Telefónna prípojka (1 – áno, 0 - nie)
garage	int	nie	Garáž (1 – áno, 0 - nie)
parking_available	int	nie	Možné parkovanie (1 – áno, 0 - nie)
parking_place	int	nie	Parkovacie státie (1 – áno, 0 - nie)
lift	int	nie	Výťah (1 – áno, 0 - nie)
land_isfenced	int	nie	Oplotený pozemok (1 – áno, 0 - nie)
quiet_locality	int	nie	Tichá lokalita (1 – áno, 0 - nie)
parking_reservation_available	int	nie	Možnosť rezervovania parkovacieho miesta (1 – áno, 0 - nie)
stock	int	nie	Sklad (1 – áno, 0 - nie)

show_window	int	nie	(1 – áno, 0 - nie)
chilling_boxes	int	nie	Chladiace boxy (1 – áno, 0 - nie)
freezing_boxes	int	nie	Mraziarenske boxy (1 – áno, 0 - nie)
accessibility	int	nie	Bezbariérový prístup (1 – áno, 0 - nie)
bar	int	nie	Bar (1 – áno, 0 - nie)
restaurant	int	nie	Reštaurácia (1 – áno, 0 - nie)
air_condition	int	nie	Klimatizácia (1 – áno, 0 - nie)
solarium	int	nie	Solárium (1 – áno, 0 - nie)
massages	int	nie	Masáže (1 – áno, 0 - nie)
protected_monument	int	nie	Chránená pamiatka (1 – áno, 0 - nie)
reconstruction_flat_properties	string[]	nie	Výsledok rekonštrukcie bytu. Číselník <code>getFlatReconstructions()</code> . Hodnoty sa môžu zadávať ako reťazec, alebo ako položky poľa.
furnished_properties	string[]	nie	Zariadenie bytu. Číselník <code>getFurnishedProperties()</code> . Hodnoty sa môžu zadávať ako reťazec, alebo ako položky poľa.
sports_properties	string[]	nie	Možnosti športu v okolí. Číselník <code>getSportProperties()</code> . Hodnoty sa môžu zadávať ako reťazec, alebo ako položky poľa.
social_properties	string[]	nie	Sociálne možnosti v okolí. Číselník <code>getSportProperties()</code> . Hodnoty sa môžu zadávať ako reťazec, alebo ako položky poľa.
reconstruction_house_properties	string[]	nie	Výsledok rekonštrukcie domu. Číselník <code>getHouseReconstructions()</code> . Hodnoty sa môžu zadávať ako reťazec, alebo ako položky poľa.
other_compartments	string[]	nie	Ostatné náležitosti nehnuteľnosti. Číselník <code>getOtherCompartments()</code> . Hodnoty sa môžu zadávať ako reťazec, alebo ako položky poľa.
area_sortable	float	nie	Rozloha nehnuteľnosti v metroch štvorcových. (Pokiaľ si nie ste istý, kam vložiť celkovú rozlohu nehnuteľnosti, použite túto položku.)

Návratové hodnoty:

V prípade úspechu vracia v položke `value` štruktúru `new-ad` s nasledovnými položkami:

Názov	Typ	Poznámka
ad-id	int	ID vloženého inzerátu
estate-id	int	ID vlozenej nehnuteľnosti

5.5.2 editAdvert(adId, estateId, data)

Upravuje inzerát a k nemu pridruženp nehnuteľnosť.

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
adId	int	ID inzerátu
estateId	int	ID nehnuteľnosti
data	štruktúra	Nové údaje k inzerátu a nehnuteľnosti

Štruktúra `data` má premenlivý počet položiek. Sú presne také isté, ako v prípade metódy `addAdvert`. Nie je potrebné uvádzať všetky, stačia len tie, ktorých hodnota sa mení. Pokiaľ niektorú položku uvediete, uložená hodnota bude prepísaná touto novou. Bola odstránená položka `advertiser_id` a pribudli nasledovné:

Názov	Typ	Povinný	Poznámka
<code>sold_status</code>	string	nie	Stav predaj nehnuteľnosti (predaná, rezervovaná...). Číselník <code>getSoldStatuses()</code>
<code>agreement_type_id</code>	string	nie	Typ uzatvorenej zmluvy. Číselník <code>getAgreementTypes()</code>
<code>agreement_custom_id</code>	string	nie	Identifikácia zmluvy u klienta
<code>agreement_date_begin</code>	datetime	nie	Dátum začiatku platnosti zmluvy. Formát RRRR-MM-DD HH:MM:SS
<code>agreement_date_end</code>	datetime	nie	Dátum konca platnosti zmluvy. Formát RRRR-MM-DD HH:MM:SS
<code>realization_price</code>	float	nie	Realizovaná kúpna cena
<code>realisation_date</code>	datetime	nie	Dátum realizácie. Formát RRRR-MM-DD HH:MM:SS

Návratová hodnota:

Štruktúra `edited-ad` sa nasledovnými položkami

Názov	Typ	Poznámka
<code>ad_id</code>	int	ID upraveného inzerátu
<code>estate_id</code>	int	ID upravenej nehnuteľnosti

5.5.3 `addUser(advertiserId, branchId, firstname, surname, login, passwd, email, phone1, phone2)`

Vloží do databázy nového makléra k realitnej agentúre.

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
<code>advertiserId</code>	int	ID realitnej agentúry
<code>branchId</code>	int	ID pobočky agentúry, pokiaľ nie je

		žiadna pobočka, tak sa zadáva nula (0)
firstname	string	Meno makléra
surname	string	Priezvisko makléra
login	string	Prihlasovacie meno
passwd	string	Heslo pre nového makléra
email	string	Emailová adresa
phone1	string	Telefónne číslo, môže byť prázdny reťazec
phone2	string	Telefónne číslo, môže byť prázdny reťazec

Návratová hodnota:

Štruktúra `new-user` s nasledovnými položkami:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID novo-vytvoreného používateľa

5.5.4 editUser(userId, advertiserId, branchId, firstname, surname, login, passwd, email, phone1, phone2)

Upravenie informácií o maklérovi.

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
userId	int	ID používateľa, ktorého chcem upraviť
advertiserId	int	ID realitnej agentúry
branchId	int	ID pobočky agentúry, pokiaľ nie je žiadna pobočka, tak sa zadáva nula (0)
firstname	string	Meno makléra
surname	string	Priezvisko makléra
login	string	Prihlasovacie meno
passwd	string	Heslo pre makléra
email	string	Emailová adresa
phone1	string	Telefónne číslo, môže byť prázdny reťazec
phone2	string	Telefónne číslo, môže byť prázdny reťazec

Návratová hodnota:

Štruktúra `edited-user` s nasledovnými položkami:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID upraveného používateľa.

5.5.5 disableUser(userId)

„Vypne“ v systéme používateľa. Tento sa nebude môcť prihlásiť a manipulovať so svojimi dátami.

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
userId	int	ID používateľa

Návratová hodnota:

Štruktúra `disabled-user` s nasledovnými položkami:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID používateľa

5.5.6 enableUser(userId)

Znovu povolí „vypnutému“ používateľovi vykonávať akcie.

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
userId	int	ID používateľa

Návratová hodnota:

Štruktúra `enabled-user` s nasledovnými položkami:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID používateľa

5.5.7 activateAd(id, portalCode)

Aktivovanie inzerátu na danom portáli.

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID inzerátu
portalCode	string	Skratka názvu portálu. Jednotlivé možnosti je možné získať volaním metódy <code>listPortals()</code>

Návratová hodnota:

Štruktúra `activated-ad` s nasledovnými položkami:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID inzerátu
portal_code	string	Kód portálu, na ktorom bol inzerát aktivovaný.

5.5.8 deactivateAd(id)

Deaktivuje inzerát na všetkých portáloch.

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID inzerátu

Návratová hodnota:

Štruktúra `deactivated` s nasledovnými položkami:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID inzerátu

5.5.9 `prolongAd(id, portalCode)`

Predĺži platnosť inzerátu na danom portáli.

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID inzerátu
portalCode	string	Skratka názvu portálu. Jednotlivé možnosti je možné získať volaním metódy <code>listPortals()</code>

Návratová hodnota:

Štruktúra `ad-prolonged` s nasledovnými položkami:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID inzerátu
portal_code	string	Kód portálu, na ktorom bola inzerátu predĺžená platnosť.

5.5.10 `importImage(estateId, userId, imageData, name, description, main)`

Touto metódou je možné vkladať obrázky k nehnuteľnosti. Obrázky sa neuložia k inzerátu okamžite, ale vložia sa do fronty a tam čakajú na ďalšie spracovanie. Zobrazenie obrázku pri inzeráte na webových stránkach nemusí byť teda okamžité.

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
estateId	int	ID nehnuteľnosti, ku ktorej chceme pridať fotografiu
userId	int	ID používateľa (makléra), pod ktorým sa má fotografia pridať
imageData	string (base64)	Obrázok, base64 kódovaný obsah súboru s obrázkom. Pri použití prístupovej metódy cez XML/RPC stačí ako typ premennej použiť base64, nemusí sa druhýkrát kódovať.
name	string	Názov súboru s obrázkom

description	string	Popisok obrázku
main	int	Má byť obrázok považovaný za hlavný obrázok nehnuteľnosti? (1 – áno, 0 - nie)

Návratová hodnota:

Štruktúra `image-in-queue` s nasledovnými položkami:

Názov	Typ	Poznámka
queue_id	int	ID položky vo fronte. Slúži len na informatívne účely o tom, že obrázok bol úspešne zaradený do fronty na spracovanie. S položkou vo fronte sa už v rámci tejto aplikácie nedá manipulovať.

5.5.11 deleteImage(imgId)

Zmaze obrázok k nehnuteľnosti.

Parametre:

Názov	Typ	Poznámka
imgId	int	ID obrázku na zmazanie

Návratová hodnota:

Štruktúra `deleted-image` s nasledovnými položkami:

Názov	Typ	Poznámka
id	int	ID zmazaného obrázku